

**Prel. PM**  
**Välkommen till Pan – Kristianstad**  
**och KM i PreO**  
**2 november 2019**

<b>Karta</b>	Kartutsnitt ur Åhus Norra. Laserscannad och ritad 2016 av Kenneth Kaisajuntti. Ritad i skala 1:10 000 <b>uppförstorad till skala 1:4 000 Ekv. 2m.</b>
<b>Arena/P</b>	Pan-Kristianstads klubbstuga, Kolonivägen 62-64, Åhus. Vägvisning, skärm vid väg 118, norr om Åhus.
<b>Registrering anmälan</b>	Registrering/anmälan vid ankomst vid klubbstugan. Här finns även DEMO- kontroll. Här får Du kontrollkort.
<b>Start/mål</b>	Till start ca 400 m i kolonivägens förlängning orange/vit snitsel. Pan-Kristianstads deltagare har fri starttid 08.00 – 09.00 Övriga deltagare startar 09.30 – 10.30 <b>Tidkontroll på vägen till start.</b> Pre-A har två uppgifter Pre-B har en uppgift Efter tidkontrollen får Du tävlingskartan och startar Målet är markerat med MÅL – obemannat. Tidtagning sköter Du själv. <b>Glöm inte lämna stämpelkortet på arenan.</b> Till arena 600 m orange/vit snitsel. (samma väg som till start) <b>Deltagare från ANDRA KLUBBAR startar 9.30 – 10.30.</b> <b>FACIT ansås efter kl. 11.00 när alla har startat.</b> <b>ICKE PANARE betalar startavgift 50: - före start. Faktura till klubbar som har KM.</b>
<b>Terräng – bana</b>	Småkuperad, huvudsakligen tallskog. <u>Du får inte gå ut i terrängen.</u> <b>Stigar och vägar som är markerade med kryss/streck på kartan och/eller med blå/gula band i terrängen får ej beträdas.</b>
<b>Klass och banlängd</b>	<b>Pre-A.</b> Banan är 500m med 15 kontroller. <b>Max. tid 75 min.</b> <b>OBS! – Pre-A kan ha falska kontroller d.v.s. i kontrollringens mitt finns ingen skärm – då stämplar Du i ruta Z, längst ut till höger på kontrollkortet.</b> <b>Pre-B.</b> Banan är 500m med 12 kontroller, <b>Max. tid 63 min. Inga falska kontroller.</b>
<b>Tävlings – regler</b>	Enl. SOFT:s PreO grupps bestämmelser. Vid kontrollpunkten finns 1-5 skärmar. Det gäller för Dig att bestämma vilken av skärmarna som är den rätta i förhållande till den som är inritad på kartan alt. ingen skärm är rätt. Platsen, varifrån Du ska avläsa kontrollen, är markerad med en kontrollpinne med kontrollens klass och nummer. Skärmarna i skogen avläser Du från vänster till höger och benämns A, B, C, D och E. När Du bestämt vilken skärm som är den rätta stämplar Du in det på kontrollkortet. Om ingen skärm är rätt placerad stämplar Du <b>ruta Z</b> . På något ställe är kontrollskärmarna för 2 olika kontroller nära varandra och då finns röd/vit snitsel som delar kontrollområdena. Närstående ekontrollområden avskiljs med blå/gul snitsel i terrängen. Det förekommer att flera kontroller/uppgifter har samma skärmar. Stämpla i rätt ruta – ”dubbelstämpling” ger ingen poäng.
<b>Tidkontroll</b>	Du får kartan rätt passad och så fort som möjligt ska Du bestämma och klart och tydligt säga vilken Du anser är rätt av 5 <b>skärmar – A, B, C, D eller E. En av skärmarna är rätt.</b> <b>Pre-A:</b> 2 kartor samtidigt (en uppgift på varje). När Du svarat på den översta kartan bläddrar Du själv till nästa karta. Max.tid 90 sek. Vid fel svar tidtillägg med 90 sek/kontroll. <b>Pre-B:</b> En uppgift. Max.tid 60 sek. Vid fel svar tidstillägg med 120 sek.
<b>Banläggare</b>	<b>Bo Ullman</b>

**Var och en löser kontrollproblemen självständigt! Tystnad vid kontrollerna!**  
**Vi önskar Er lycka till!**